

<p>1</p> <p>8月14日 -19日</p> <p>全てのシナリオの開始</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>自動的に連合軍主導権 (活性化1回のみ)</li> <li>連合軍：ヘクス62、45、46に対して最大1CAP、およびヘクス66&amp;67に対して0CAP</li> <li>総撤退禁止</li> <li>戦略移動禁止</li> <li>連合軍強制攻撃×1回</li> <li>BEFは単独行動する</li> <li>アレンビーの騎兵</li> </ul> <p>リージュ陥落 17号計画ロレーヌ地方攻勢</p>	<p> 2 </p> <p>8月20日 -25日</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>自動的にドイツ軍主導権</li> <li>総撤退禁止</li> <li>戦略移動禁止</li> <li>連合軍強制攻撃×2回</li> <li>BEFは単独行動する</li> <li>アレンビーの騎兵</li> </ul> <p>ナミュール陥落 ロレーヌ攻勢撃退 17号計画アルデンヌ地方攻勢 モンの戦い モーブージュ攻囲開始</p>	<p> 3 </p> <p>8月26日 -31日</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>自動的にドイツ軍主導権</li> <li>ドイツ軍限定戦略移動</li> <li>連合軍強制攻撃×1回</li> <li>BEFは単独行動する</li> <li>アレンビーの騎兵</li> </ul> <p>ルカトーの戦い アルデンヌ地方攻勢撃退</p> <p>東部戦線部隊移送</p>	<p> 4</p> <p>9月1日 -6日</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>主導権判定サイ振り開始</li> <li>連合軍強制攻撃×1回</li> <li>BEFは単独行動する</li> <li>ドイツ軍緊急補給</li> <li>ドイツ軍限定戦略移動</li> </ul> <p>連合軍総撤退</p>	<p> 5 </p> <p>9月7日 -12日</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>このターンよりFoW表の6の結果が連合軍強制攻撃</li> <li>このターンよりFoW表の11の結果がドイツ軍強制攻撃</li> <li>BEFは単独行動する</li> <li>ドイツ軍緊急補給</li> <li>ドイツ軍鉄条網終点マーカー (ヘクス56) を、補給決定フェイズ時に取り除くこと。</li> </ul> <p>モーブージュ降服 マルヌ河の戦い</p>
<p> 6 </p> <p>9月13日 -18日</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1個ドイツ軍分遣隊司令部を1個ドイツ軍司令部と置き換えることができる (軍司令部をターン記録欄の1ゲームターン先のマスに置くこと)</li> </ul> <p>ドイツ軍総撤退 第一次エスネ河の戦い</p>	<p>7</p> <p>9月19日 -24日</p> <p>シナリオ2終了</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ドイツ軍戦闘ユニットによるシュリーフェン計画ヘクス進入に対する制限解除</li> </ul>	<p> 8</p> <p>9月25日 -30日</p> <p>シナリオ1:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1CAPで購入した補充ユニットは2ゲームターン先に置かれ、混乱状態面で登場する。</li> <li>補充ユニットとして1個完全戦力BEF歩兵ユニットを受け取る。</li> </ul> <p>第一次アルベールの戦い アントワープ攻囲開始</p>	<p> 9</p> <p>10月1日 -6日</p> <p>シナリオ1:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ドイツ軍VPマーカーの配置とドイツ軍VPの判定</li> </ul> <p>第一次アラスの戦い</p>	<p> 10 </p> <p>10月7日 -12日</p> <p>アントワープ陥落</p>
<p>11</p> <p>10月13日 -18日</p> <p>第一次イーブルの戦い 第一次イゼール河の戦い</p>	<p>12 </p> <p>10月19日 -24日</p> <p>シナリオ1</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>混乱回復に対する制限が効力を持つ</li> <li>ドイツ軍強制攻勢×1回</li> <li>補充ユニットとして、混乱状態1個ベルギー軍+BEFユニットを受け取る</li> </ul>	<p> 13</p> <p>10月25日 -30日</p> <p>シナリオ1:</p> <p>ドイツ軍強制攻勢×1回</p>	<p>14</p> <p>10月31日 -11月4日</p> <p>シナリオ1:</p> <p>ドイツ軍強制攻勢×1回</p>	<p>15</p> <p>11月5日 -11日</p> <p>シナリオ1 &amp; 3終了 シナリオ1:</p> <p>ドイツ軍強制攻勢×1回</p>

Roll On  
Joffre II  
Column  
TBT

連合軍総撤退が宣言され、解決されたゲームターンに、続くゲームターンのマスにこのマーカーを置くこと。

Roll On  
Falkenhayn  
Column  
TBT

ドイツ軍総撤退が宣言され、解決されたゲームターンに、続くゲームターンのマスにこのマーカーを置くこと。

斜体のイベント  
= ゲームの期間中に発生した事実上の出来事



= 連合軍増援



= ドイツ軍増援